



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

KÓD MATERIÁLU: VY_32_INOVACE_04_3

ČÍSLO PROJEKTU: CZ.1.07/1.5.00/34.0688

TÉMATICKÁ OBLAST: HARDWARE A SOFTWARE JEDNODUŠE

TÉMA: VYUŽITÍ POČÍTAČE V NAŠEM ŽIVOTĚ

DATUM: 3. 12. 2013

AUTOR: MGR. NADĚŽDA BOOROVÁ

ŠKOLA: ODBORNÉ UČILIŠTĚ A PRAKTICKÁ ŠKOLA NOVÝ JIČÍN, PŘÍSPĚVKOVÁ ORGANIZACE

OBOR VZDĚLÁNÍ: PRAKTICKÁ ŠKOLA

ANOTACE: MATERIÁL JE URČEN PRO ŽÁKY PRŠ JAKO PREZENTACE.

ZDROJE:

SKYPE: Mozaika2. Wikipedie otevřená galerie [online]. 18. 2. 2013, [cit. 2013-5-8]. Skype logo.svg. Dostupné z WWW:
<http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Skype_logo.svg>

E–MAIL.: Platonides. Wikipedie otevřená galerie [online]. 14. 9. 2008, [cit. 2013-5-8]. AROBAZE. Dostupné z WWW:
<<http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:AROBAZE.png>>

KOSMICKÁ LOĎ: Feralaas. Wikipedie otevřená galerie [online]. 8. 4. 2006, [cit. 2014-1-5]. kosmická loď. Dostupné z WWW:
<http://cs.wikipedia.org/wiki/Vesm%C3%ADrn%C3%A1_lo%C4%8F>

TREZOR: Jonathunder. Wikipedie otevřená galerie [online]. 22. 1. 2009, [cit. 2014-1-5]. WinonaSavingsBan. Dostupné z WWW:
<<http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:WinonaSavingsBankVault.JPG>>

POČÍTAČOVÁ HRA: Professor Computer. Wikipedie otevřená galerie [online]. 9. 3. 2012, [cit. 2014-1-5]. Aborea-Tischrollenspiel. Dostupné z WWW: <<http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Aborea-Tischrollenspiel.JPG>>

MAGNETICKÁ REZONANCE: Vendistomas. Wikipedie otevřená galerie [online]. 31. 8. 2011, [cit. 2014-1-5]. 3TMRI. Dostupné z WWW:
<<http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:3TMRI.jpg>>

NAVRÁTIL, P. S počítačem na základní škole. 4.vydání.Kralice na Hané:Computer media,2010.ISBN 978-80-7402-068-1

VYUŽITÍ POČÍTAČE V NAŠEM ŽIVOTĚ

KOMUNIKACE

- ▶ WWW
- ▶ E-MAIL
- ▶ CHAT – ICQ, SKYPE
- ▶ SOCIÁLNÍ SÍTĚ



PRŮMYSL

- ▶ PROGRAMY PRO VÝROBNÍ LINKY
- ▶ PROJEKTOVÁNÍ
- ▶ KONSTRUKCE
- ▶ LÉKAŘSTVÍ
- ▶ REKLAMA



VĚDA A VÝZKUM

- ▶ MODELOVÁNÍ EXPERIMENTÁLNÍCH SITUACÍ
- ▶ VYUŽITÍ POČÍTAČŮ V LABORATOŘÍCH
- ▶ ZÁZNAM VĚDECKÝCH POKUSŮ
- ▶ PLÁNOVÁNÍ VESMÍRNÝCH LETŮ
- ▶ VÝZKUM V RŮZNÝCH OBLASTECH – CHEMIE, FYZIKA, BIOLOGIE...



NÁKUPY A BANKY

- ▶ INTERNETOVÉ OBCHODY
- ▶ BANKY
- ▶ KANCELÁŘE



MULTIMÉDIA

- ▶ HRY
- ▶ FILMY
- ▶ HUDBA
- ▶ VZDĚLÁVÁNÍ – TZV. E-LEARNING



OTÁZKY

1. K ČEMU POUŽÍVÁŠ POČÍTAČ TY?
2. VE KTERÝCH OBORECH LIDSKÉ ČINNOSTI SE MŮŽEŠ SETKAT S POČÍTAČEM?
3. VYJMENUJ POVOLÁNÍ, U KTERÝCH SI MYSLÍŠ, ŽE NENÍ POTŘEBA POČÍTAČ.

